



1942

It is 1942, and war is raging in the Pacific. The enemy's fleet and airforce are growing in strength. It is up to you to restrict their numbers in a daring solo mission your carrier will take you as far as it dares, but from then on you are all alone. Fly your plane over enemy territory and installations, scattered islands and rough terrain. Smart manoeuvring and skilful aerobatics are required to outwit the enemy planes; recovering the mystery "POW" er capsules will give your plane extra capabilities. Be prepared, enemy gunners have their sights set on you, and their pilots are prepared to die to thwart your mission. The carrier awaits your safe return—but have you the skill to survive!??

LOADING INSTRUCTIONS

Spectrum (Cassette)
LOAD " "

Amstrad/Schneider (Cassette)
RUN "ELITE"

Amstrad/Schneider (Disc)
RUN "ELITE"

Commodore 64/128 (Cassette)
Shift+Run/Stop

Commodore 64/128 (Disc)
LOAD " ", 8, 1

Commodore C16 (Cassette)
LOAD "ELITE"

BBC/Electron (Cassette)
CHAIN " "

BBC (Disc)
Shift+Break



1942

Das Jahr ist 1942. Im Pazifik wütet der Krieg. Flotte und Luftstreitkräfte des Gegners werden jeden Tag stärker. Es bleibt Dir überlassen, die Übermacht mit mutigen Sondereinsätzen einzuschränken. Dein Flugzeugträger ist so nah am Feind wie er es wagt, aber danach bist Du ganz alleine. Mit Deinem Jäger überfliegst Du jetzt feindliche Gebiete und Anlagen, verstreute Inseln und unzugängliches Terrain. Zur Vermeidung der Jäger des Gegners mußt Du geschickt und mit großer Sachkenntnis fliegen. Gelingt es Dir, die geheimnisvollen "POW"-Kraft kapseln zu holen, dann kannst Du mit Deiner Maschine ganz besondere Leistungen vollbringen. Aber paß auf! Der Feind hat Dich schon auf der Kimme, und die Piloten seiner Kampfflugzeuge sind bereit zu sterben, damit Dein Einsatz erfolglos bleibt. Dein Flugzeugträger wartet auf Deine unversehrte Rückkehr—aber hast Du das Zeug, das fürs Überleben notwendig ist?

HINWEISE FÜR DAS LADEN

Spectrum (Cassette)
LOAD " "

Amstrad/Schneider (Cassette)
RUN "ELITE"

Amstrad/Schneider (Diskette)
RUN "ELITE"

Commodore 64/128 (Cassette)
Shift+Run/Stop

Commodore 64/128 (Diskette)
LOAD " ", 8, 1

Commodore C16 (Cassette)
LOAD "ELITE"

BBC/Electron (Cassette)
CHAIN " "

BBC (Diskette)
Shift+Break



1942

Nous sommes en 1942, et la guerre fait rage dans le Pacifique. La flotte et les forces aériennes de l'ennemi vont de plus en plus fort. Il vous appartient de réduire leurs nombres en une mission audacieuse solo. Votre porte-avions vous emmènera aussi loin qu'il peut le faire, mais à partir de là vous êtes tout seul. Pilotez votre avion sur le territoire et les installations de l'ennemi, sur des îles dispersées et sur des terrains sommaires. Des manoeuvres ingénieuses et des acrobaties habiles sont nécessaires pour déjouer les avions de l'ennemi; le fait de retrouver les puissant capsules mystérieuses "POW" er donnera à votre avion des capacités supplémentaires. Mais soyez prêt car les mitrailleurs de l'ennemi ont leurs viseurs braqués sur vous, et leurs pilotes sont prêts à mourir afin de faire échouer votre mission. Le porte-avions attend votre retour sain et sauf, mais avez-vous le talent de survivre!??

MODE D'EMPLOI POUR LE CHARGEMENT

Spectrum (cassette)
LOAD (Chargez) " "

Amstrad/Schneider (cassette)
RUN (Marche) "ELITE"

Commodore 64/128 (cassette)
Shift+Run/Stop (marche/arrêt)

Commodore 64/128 (disque)
LOAD (chargez) " ", 8, 1

Commodore C16 (cassette)
LOAD (chargez) "ELITE"

BBC/Electron (cassette)
CHAIN " "

BBC (disque)
Shift+Break



SUBSCRIPTION OFFER FREE GHOSTS 'N GOBLINS GAME

with an annual subscription to
Popular Computing Weekly.

Subscribe now to Popular
Computing Weekly for one year
and receive the best selling Ghosts
'n Goblins game FREE!!!

Enter your subscription overleaf.

